

MODELOS DE ENSEÑANZA MEDIADOS POR TECNOLOGÍA

DR. JOSÉ LORENZO SÁNCHEZ ALAVEZ
SESIÓN 6

SESIÓN ASÍNCRONA



ELECCIÓN DE UN RECURSO

De los recursos que usted conoce, ha utilizado o ha pretendido incorporar a su práctica docente, elija uno. Dicho recurso debe ser un sitio web, un software o una aplicación para dispositivos móviles que favorezca el aprendizaje.

En la elección se debe dar énfasis en la posibilidad de usarlo dentro del **proyecto de práctica educativa**.

A partir de esta elección, describa los siguientes elementos:

Nota: este recurso debe ser distinto a los explorados en la actividad de la sesión 3.



1. DATOS DEL RECURSO

Nombre del recurso

Escriba el nombre oficial del sitio web, software o aplicación para dispositivos móviles.

Dirección electrónica

Escriba la dirección electrónica donde se aloja el recurso. Si es un software o aplicación para móviles, indique el sitio de descarga.

Tipo de licencia con que opera

Describa si el recurso es gratuito, requiere de una renta o si es necesario realizar su compra.



2. DESCRIPCIÓN DEL RECURSO

Características del recurso

Realice una descripción del recurso. Sus generalidades y particularidades que un potencial usuario debe conocer.

Imagen del recurso

Inserte una imagen oficial del recurso utilizado. (Logotipo, ícono, ...)
Es importante agregar si el uso de dicha imagen requiere permiso de



3. USO EDUCATIVO

Posibilidades didácticas

Describa las posibilidades didácticas que usted observa en este recurso con respecto al potencial uso dentro de su práctica educativa.

Recuerde que este recurso será una herramienta de mediación que lleve a enfrentar la **problemática elegida en los trabajos previos a esta sesión.**

Desventajas y riesgos

Describa las posibles desventajas y/o riesgos que tendría la implementación de este recurso dentro de los propósitos de su práctica educativa.



4. IMPLEMENTACIÓN

Tipos de medios empleados

Describa los tipos de medios que contiene el recurso elegido: audio, video, imagen, gráficos, texto, animación, realidad aumentada, realidad virtual, ...

Formas de interacción

Describa las posibles maneras de interacción de los usuarios al usar este recurso.

Recuerde que estas interacciones deben tener fundamento en el objetivo del uso de esta herramienta con respecto a la problemática elegida.



5. FUNDAMENTACIÓN

Marco conceptual

Utilizando los conceptos principales del autor del paradigma seleccionado, describa en un párrafo, las actividades que usted propondría con el uso recurso elegido.

Esta descripción debe dar una idea clara del papel del recurso dentro del proceso de solución de la problemática planteada en su propuesta.



ENVÍO DE LA PROPUESTA

Descarga el **reporte de recurso** y describe en él los rasgos solicitados. Edita el documento de acuerdo con aquellos elementos técnicos o estéticos que consideres pertinentes.

Al finalizar el reporte, convierte el archivo en formato PDF y envíalo vía correo electrónico con la siguiente nomenclatura:

MEMT_ApellidoPaterno_Apellido Materno_Nombre_Reporte2

Fecha límite de envío: Jueves 04 de marzo de 2021, 23:59 horas.

